

CAPÍTULO 1

- **1. El _____ es el camino físico a través del cuál un mensaje viaja del emisor al receptor.**
 - a. protocolo
 - b. mensaje
 - c. medio de transmisión**
 - d. sender

- **2. El cable de par trenzado, el cable coaxial y el cable de fibra óptica son tipos de _____.**
 - a. protocolos
 - b. mensajes
 - c. medios**
 - d. datos

- **3. Un _____ es un conjunto de reglas que gobiernan la comunicación de datos entre dos dispositivos.**
 - a. protocolo**
 - b. mensaje
 - c. medio
 - d. emisor

- **4. Un \Una _____ es un conjunto de dispositivos (nodos) conectados por enlaces de transmisión.**
 - a. mensaje
 - b. protocolo
 - c. red**
 - d. distribuidor

- **5. El _____ es la información (datos) que serán transmitidos.**
 - a. protocolo
 - b. mensaje**
 - c. medio
 - d. emisor

- **6. Un mensaje puede estar constituido _____.**
 - a. texto
 - b. imágenes
 - c. video

d. cualquiera de las anteriores

- **7. El\La _____ es un dispositivo que envía el mensaje.**

a. protocolo

b. red

c. emisor

d. medio

- **8. La fuente puede ser un/una _____.**

a. computador

b. teléfono móvil

c. cámara de video

d. cualquiera de las anteriores

- **9. El receptor puede ser un/una _____.**

a. computador

b. teléfono móvil

c. cámara de video

d. cualquiera de las anteriores

- **10. El tiempo de transmisión y el tiempo de respuesta miden el/la _____ de la red.**

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

d. durabilidad

- **11. El número de usuarios de una red tiene el mayor impacto sobre el/la _____ de la red.**

a. rendimiento

b. fiabilidad

c. seguridad

- d. ninguna de las anteriores
- **12. Un fallo en la red es un tema asociado fundamentalmente a el/la _____.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad**
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

 - **13. _____ es un tema asociado a la fiabilidad de la red.**
 - a. El numero de usuarios
 - b. El tipo de medio de transmisión
 - c. La frecuencial de fallos**
 - d. El acceso no autorizado

 - **14. El tiempo que le lleva a la red recuperarse después de un fallo es un tema de el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad**
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

 - **15. _____ es un tema asociado a la fiabilidad de la red.**
 - a. Una catástrofe**
 - b. El numero de usuarios
 - c. El tipo de medio de transmisión
 - d. El acceso no autorizado

 - **16. El acceso no autorizado es un tema de el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **17. Un virus es un tema de el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **18. Las técnicas de encriptación mejoran el/la _____ de la.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. durabilidad

- **19. Un/Una _____ es código introducido de forma ilícita que produce daños en un dispositivo de red.**
 - a. protocolo
 - b. virus**
 - c. catástrofe
 - d. medio

- **20. Las contraseñas se usan para mejorar el/la _____ de una red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. durabilidad

- **21. Los accesos no autorizados y los virus son temas que tienen que ver con el/la _____ de una red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **22. ¿Cuáles de los siguientes temas están asociados a la fiabilidad de un red?**
 - a. frecuencia de fallos
 - b. tiempo de recuperación después de un fallo
 - c. catástrofe
 - d. todas las anteriores**

- **23. Cuando un hacker (pirata informático) penetra en una red, se habla de un tema de _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **24. Si un servidor se cae, se habla de un tema de _____.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad**
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

- **25. Si un terremoto separa un cable de fibra óptica, se habla de un tema de _____ de red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad**
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

- **26. Cuando una red se actualiza con un medio de transmisión con una velocidad de datos 100 veces mayor, se mejora el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento**
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

- **27. Una compañía dobla el número de nodos de su red. El mayor impacto se producirá sobre el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

- **28. Una compañía cambia su configuración de red de tal manera que solo un encaminador, en vez de dos, puedan acceder a Internet. El mayor impacto se producirá sobre el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **29. Una compañía compra un computador para servir como respaldo a su servidor principal. Esto afectará principalmente a el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad**
 - c. seguridad
 - d. ninguna de las anteriores

- **30. Una compañía necesita que sus usuarios cambien las contraseñas cada mes. Esto mejorará el/la _____ de la red.**
 - a. rendimiento
 - b. fiabilidad
 - c. seguridad**
 - d. ninguna de las anteriores

- **31. Una compañía necesita que cada empleado apague su computador al final del día. Esta regla se implementó para hacer que la red _____.**
 - a. tenga mejor rendimiento

- b. sea más fiable
 - c. sea más segura**
 - d. esté libre de errores

- **32. El elemento clave de un protocolo es la _____.**
 - a. sintaxis
 - b. semántica
 - c. temporización
 - d. todas las anteriores**

- **33. _____ se refiere a la estructura o formato de los datos y el orden en el cuál son presentados.**
 - a. sintaxis**
 - b. semántica
 - c. temporización
 - d. ninguna de las anteriores

- **34. _____ se refiere al significado de cada sección de bits.**
 - a. sintaxis
 - b. semántica**
 - c. temporización
 - d. ninguna de las anteriores

- **35. _____ se refiere a cuando los datos deben ser enviados y con que rapidez debe hacerse.**
 - a. sintaxis
 - b. semántica
 - c. temporización**
 - d. ninguna de las anteriores

- **36. Un protocolo que especifica que la dirección del receptor ocupa el primer byte del paquete de datos difiere en la _____ de un protocolo que especifica que la dirección del receptor ocupa el tercer byte en el paquete de datos.**

a. sintaxis

- b. semántica
- c. temporización
- d. todas las anteriores

- **37. Tanto los estándares propietarios como los no propietarios se pueden clasificar como estándares _____.**

a. de facto

- b. de ley
- c. a o b son correctas
- d. ninguna de las anteriores

- **38. Un estándar _____ ha sido legislado por un cuerpo oficialmente reconocido.**

a. de facto

b. de ley

- c. a o b son correctas
- d. ninguna de las anteriores

- **39. Un estándar _____ no ha sido aprobado por un cuerpo oficial organizado pero ha sido adoptado como estándar debido a su amplio uso.**

a. de facto

- b. de ley
- c. a o b son correctas
- d. ninguna de las anteriores

- **40. Un estándar _____ es un estándar que originalmente ha sido inventado por una organización comercial como base de la operación de sus productos.**

a. propietario

- b. no propietario
- c. de ley
- d. a y b son correctas

- **41. Un estándar _____ es un estándar que originalmente ha sido desarrollado por un grupo o comité que lo ha pasado al dominio público.**
 - a. propietario
 - b. no propietario**
 - c. de ley
 - d. a y b son correctas

- **42. Un estándar _____ es conocido a menudo como un estándar cerrado porque cierra la comunicación entre sistemas producidos por diferentes vendedores.**
 - a. propietario**
 - b. no propietario
 - c. de ley
 - d. a y b son correctas

- **43. Un estándar _____ es conocido a menudo como un estándar abierto porque abre la comunicación entre sistemas producidos por diferentes vendedores.**
 - a. propietario
 - b. no propietario**
 - c. de ley
 - d. a y b son correctas

- **44. La ITU-T se conoce con el nombre formal de _____.**
 - a. ANSI
 - b. EIA
 - c. CCITT**
 - d. IEEE

- **45. Telcordia es el nombre de la compañía conocida formalmente como _____.**
 - a. CCITT
 - b. Bellcore**
 - c. ANSI
 - d. EIA

- **46. Las series V y X son estándares desarrollados por _____.**
 - a. ISO
 - b. IEEE
 - c. ITU-T**
 - d. ANSI

 - **47. Los estándares para RDSI fueron desarrollados por _____.**
 - a. ISO
 - b. IEEE
 - c. ITU-T**
 - d. ANSI

 - **48. IEEE es la responsable de un estándar de redes locales denominado _____.**
 - a. ISDN
 - b. Internet
 - c. Telcordia
 - d. Proyecto 802**

 - **49. El/la _____ está interesado/a en acelerar el crecimiento y la evolución de las comunicaciones sobre Internet.**
 - a. IETF
 - b. Internet Society
 - c. ANSI
 - d. a y b son correctas**
-